Nombre: **Krin**

Rol: **Merodeadora**

## Atributos

| | | | |
|---|---|---|---|
| Fortaleza | 3 | Daño | ○○○○○ |
| Destreza | 5 | Fatiga | ○○○○○ |
| Intelecto | 4 | Confusión | ○○○○○ |
| Empatía | 2 | Duda | ○○○○○ |

## Habilidades

| | |
|---|---|
| Curar (Empatía) | 2 |
| Moverse (Destreza) | 2 |
| Disparar (Destreza) | 4 |
| Encontrar el camino (Destreza) | 2 |
| | |
| | |
| | |
| | |

## Talentos

## Mutaciones

Aliento de fuego

## Puntos de mutación

●●●○○○○○○○

## Armas, artefactos y equipo

Rifle casero (daño 3) · 1

· Balas: 4

Cuchillo casero (daño 2) · 1

Nombre: **Dink**

Rol: **Esclavo**

## Atributos

| | | | |
|---|---|---|---|
| Fortaleza | 5 | Daño | ○○○○○ |
| Destreza | 3 | Fatiga | ○○○○○ |
| Intelecto | 2 | Confusión | ○○○○○ |
| Empatía | 2 | Duda | ○○○○○ |

## Habilidades

| | |
|---|---|
| Luchar (Fortaleza) | 2 |
| Moverse (Destreza) | 2 |
| Resistir (Fortaleza) | 4 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## Talentos

## Mutaciones

Comer descomposición

## Puntos de mutación

●○○○○○○○○○

## Armas, artefactos y equipo

Lanza casera (daño 2) · 1

Señal de tráfico

Nombre:

Rol:

## Atributos

| | | | |
|---|---|---|---|
| Fortaleza | | Daño | ○○○○○ |
| Destreza | | Fatiga | ○○○○○ |
| Intelecto | | Confusión | ○○○○○ |
| Empatía | | Duda | ○○○○○ |

## Habilidades

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## Talentos

## Mutaciones

## Puntos de mutación

○○○○○○○○○○

## Armas, artefactos y equipo